

Stage N°R44AG00131 - Session N°2024-00003

Etre capable d'animer des séquences pédagogiques avec le jeu sérieux Resilgame

Du 25/06/2024 au 25/06/2024 (1 jour)

Lieu de formation : 49 ANGERS CEDEX 01 - Maison de l'agriculture

Organisateur : DRFC Pays de la Loire

Objectifs :

Connaitre les méthodes d'animation possibles autour du jeu
Connaitre les ressources et déroulés pédagogiques qui accompagnent le jeu RESILGAME
Savoir préparer et animer des sessions de jeu auprès d'un public
Organiser ses premières formations avec le jeu sérieux

Contenu :

Les ressources à la disposition des maitres de jeu : les trouver, les utiliser, les adapter
Le plateau de jeu RESILGAME, les différentes phases du jeu
Les adaptations possibles (bio, non bio, bovins lait, bovins viande, grandes cultures?)
Le jeu en individuel, la version collective, les adaptations
Les phases de jeu, les choix stratégiques, les aléas climatiques et économiques, les conséquences individuelles et collectives
Les déroulés pédagogiques proposés, le lien avec les référentiels de formation BTS ACSE et BPREA
L'intérêt du jeu en fonction des publics : jeunes en projet d'installation, étudiants, agriculteurs en place
Le rôle du maitre du jeu
Mise en pratique, réponses aux questions

Méthode pédagogique :

Apports, présentations des ressources et déroulés pédagogiques, mise en situation en tant que joueur, en tant que maitre de jeu, questions, réponses

Nombre de places disponibles : 30

Période d'inscription : du 14/02/2024 au 12/06/2024

Contact : KIRION Bérengère - dr.formco-pays-de-la-loire@agriculture.gouv.fr